

Žaidimas „APĖJO SAULIUTĖ“

Gali žaisti 2 ir daugiau komantų. Komandos susigalvoja pavadinimus.

Priemonės: popierius, lipni juosta, žaidimo kauliukas, medinės figūrėlės, rekvizitas teatro užduotims atlikti (kepurės, skaros...), muzikos instrumentai (gali būti savadarbiai).

Ant grindų priklijuojama nupiešta saulė, aplink piešinį išdėstomos kortelės su 50 užduočių. Kai kurios kortelės pažymėtos simboliais, kurie nurodo užduoties pobūdį, pvz. daina, šokis, žaidimas, mįslė, teatro kaukės (inscenizacija), laimė (siurprizas), liepsna (sudega taškai, reikia grįžti į žaidimo pradžią), tarmė (tarmiškai papasakoti anekdotą, istoriją), cepelinai (praleidžia ėjimą) ir kt. vedėjas konkretizuoja užduotis. Kitos tik sunumeruotos, po numeriais paslėptos užduotys, kurias žino ir jas skelbia žaidimo vedėjas.

Komandos meta kauliuką, kiek iškrito taškų, tiek langelių su figūrele paeina į priekį. Atlieka atitekusių užduočių. Užduotys gali būti individualios, tada ją atlieka kauliuką metęs komandos narys, arba kolektyvinės, kurias turi atlikti visa komanda.

Žaidžiama, kol apeinama ratu. Pirmoji apėjusi ratą komanda apdovanojama prizų.

**Žaidimą kūrėme su 6-okais, mano auklėtiniais. Žaidimas išbandytas pernai per kalėdinę vakaronę su mokiniais ir jų tėveliais.*